

Die Medienfachberatung für den Bezirk Oberpfalz ist Kontaktstelle für Jugendmediengruppen, Jugendorganisationen und Einrichtungen der Jugendarbeit in der Oberpfalz. Die Angebote richten sich vorrangig an Kinder, Jugendliche und an Mitarbeiter:innen der Jugendarbeit.

Wir arbeiten in den Bereichen Handy/Smartphone/Tablet, Internet/Multimedia, Video, Foto, Digitale Spiele und Radio. Grundlegendes Ziel der breitgefächerten medienpädagogischen Aktivitäten ist die Förderung der Medienkompetenz von Kindern und Jugendlichen.

Die Medienfachberatung ist ausgestattet mit zwei pädagogischen Fachkräftestellen, aufgeteilt auf eine Vollzeitstelle (Volker Dietl) und zwei Teilzeitstellen (Alexandra Lins und Katrin Eder).



Anstellungsträger der Medienfachberatung ist der Bezirk Oberpfalz.



Die Medienfachberatung für den Bezirk Oberpfalz ist tätig beim Bezirksjugendring Oberpfalz und damit eingebunden in die Struktur der Jugendarbeit.



Die Medienfachberatung arbeitet im Rahmen einer Kooperationsvereinbarung und auf der Basis eines Rahmenkonzepts eng mit dem JFF - Institut für Medienpädagogik in Forschung und Praxis zusammen.



Neben vielen weiteren Kooperationspartnern arbeitet die Medienfachberatung eng mit der Jugendbildungsstätte des Bezirkes Oberpfalz, der KAB und CAJ Waldmünchen gGmbH zusammen.



Die Medienfachberatung Oberpfalz ist Teil des Netzwerks Medienfachberatung Bayern. Hier haben sich alle haupt- und ehrenamtlichen Medienfachberater:innen der Bezirke zusammengeschlossen. Das Netzwerk verantwortet bezirksübergreifende Projekte wie das Bayerische Kinder- und Jugendfilmfestival. Darüber hinaus dient es dem fachlichen Austausch. Grundlage der Medienfachberatung ist die kooperative Zusammenarbeit der Partner BJR, Bezirksjugendringe und JFF-Institut für Medienpädagogik.

Festakt 20 Jahre Medienfachberatung für den Bezirk Oberpfalz

Regensburg, Prioratsgarten Bezirk Oberpfalz, 21. Juli 2022

Seit 20 Jahren ist es das Ziel der Medienfachberatung für den Bezirk Oberpfalz die Medienkompetenz bei Heranwachsenden zu fördern. Neben verschiedensten erfolgreichen Projekten und einer Vielzahl an organisierten Veranstaltungen hat sich die Medienfachberatung in den vergangenen zwei Jahrzehnten als äußerst wertvolle Anlaufstelle etabliert und einen hervorragenden Ruf in der gesamten Oberpfalz und darüber hinaus erarbeitet.

Zu diesem Jubiläum veranstaltete die Medienfachberatung einen kleinen Festakt im Prioratsgarten des Bezirks Oberpfalz in Regensburg. Dazu waren jahrelange Wegbegleiter:innen eingeladen. Mit medialen Rückblicken und wertschätzenden Laudatios aus Politik und dem Kollegenkreis hat das Team der Medienfachberatung an diesem Tag die letzten Jahre Revue passieren lassen.

In mehreren kurzen Festreden spannten die einzelnen Laudator:innen einen facettenreichen Bogen um das Arbeitsfeld der Medienfachberatung in den letzten 20 Jahren.

Bezirkstagspräsident Franz Löffler betonte darin, wie wichtig die gezielte Förderung der Medienkompetenz ist. Alle Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter arbeiten dabei ohne erhobenen Zeigefinger und nehmen Kinder und Jugendliche mit ihren Ideen und Medienvorlieben ernst. „So schafft die Medienfachberatung es seit Jahren, dass sich Kinder und Jugendliche Ihnen anvertrauen und von ihren Erlebnissen in der digitalen Welt erzählen.“

Philipp Seitz, Bezirksjugendring-Vorsitzender, hob in seiner Ansprache die vielen fest verankerten und erfolgreichen Formate der Medienfachberatung Oberpfalz, wie das Jugendfilmfestival Oberpfalz hervor. Viele junge Talente seien dabei im Lauf der vergangenen 20 Jahre gefördert worden.

Matthias Fack, der Präsident des Bayerischen Jugendrings, machte deutlich: „Wir können in Bayern zurecht stolz sein auf unsere Medienfachberatungen in den bayerischen Bezirken – sie sind ein bundesweit einmaliges Netzwerk und die Medienfachberatung in der Oberpfalz ist ein gutes Beispiel dafür.“

Zum Abschluss gratulierte auch *Kathrin Demmler, die Direktorin des JFF – Institut für Medienpädagogik*, herzlich zum runden Jubiläum: „Die Medienfachberatung setzt Maßstäbe in der medienpädagogischen Arbeit. Sie ist ganz nah dran an den Bedürfnissen und Interessen der Jugendlichen, sie ist in engem Kontakt mit den Fachkräften und sie schafft hervorragend den Balanceakt zwischen erprobten, zuverlässigen Angeboten und innovativen Modellen.“

Auch in Zukunft werden die Aufgaben der Medienfachberatung sehr vielfältig sein. Kernpunkt ist und bleibt dabei die Unterstützung der außerschulischen Jugendarbeit in der Oberpfalz in allen medienpädagogischen Fragestellungen.

13. MEDIENPÄDAGOGISCHE FACHTAGUNG

zum Thema „Medien und Gesundheit“

Regensburg, katholische Akademie, 11. März 2022

Die 13. Medienpädagogische Fachtagung zum Thema „Medien und Gesundheit – welche Auswirkungen haben Apps und soziale Netzwerke auf unser körperliches und mentales Wohlbefinden“ konnte zur Freude aller wieder in Präsenz stattfinden.

Digitale Medien finden immer häufiger den Weg in den Gesundheitsbereich. Besonders der Markt rund um das Thema Digital Health und Fitness Apps ist innerhalb der letzten Jahre

stark angewachsen. Auf der anderen Seite wachsen die Angebote zum sogenannten Digital Detox und Digital Wellbeing.

In verschiedenen Workshops stellten sich die Teilnehmer:innen die Frage, wie sich Medien auf unseren Körper, Geist und Seele auswirken können und wie wir diese Erkenntnisse sinnvoll mit unserer medienpädagogischen Arbeit verknüpfen können.

In folgenden Workshops wurden die oben genannten Fragestellungen, zusammen mit den Referent:innen, versucht zu beantworten.

- Workshop 1 / Nando Petri und Katha Röhl / Digital Streetwork Oberpfalz:
"Cyberstalking und psychische Gesundheit"
- Workshop 2 / Steff Brosz / JFF – Institut für Medienpädagogik:
"Self-Tracking im Freizeitsport"

Im Anschluss an die Medienpädagogische Fachtagung entstand ein Actionbound, der viele Informationen und Praxisbeispiele zum Thema Digitale Gesundheit enthält. Die Inhalte dafür stammen ausschließlich aus unserer Veranstaltung.

Alle Informationen zum Bound „Nachhaltigkeit und Medien“ und den dazugehörigen QR-Code: <https://www.medienfachberatung.de/oberpfalz/actionbound-medien-und-gesundheit/>

7. JUGENDFOTOPREIS OBERPFALZ 2022

„Heute.Gestern.Morgen“

Regensburg, W1-Zentrum für junge Kultur, 07. Mai 2022

Workshops, leckeres Essen und viel Zeit zum Austausch und Kennenlernen, das waren neben der Preisverleihung am Abend die Höhepunkte des 7. Jugendfotopreises Oberpfalz am 07. Mai 2022 im W1 – Zentrum für junge Kultur. Nachdem der Jugendfotopreis Oberpfalz die letzten beiden Jahre nicht in Präsenz stattfinden konnte, freute sich die Medienfachberatung über viele Teilnehmende beim Wettbewerb und über die Abschlussveranstaltung in Regensburg.

Das Thema des diesjährigen Wettbewerbs „Heute.Gestern.Morgen“ fand bei den Oberpfälzer Fotografen:innen großen Anklang und zeigte mit 105 eingereichten Fotos eine große Bandbreite an kreativen Interpretationen. Unterstützt durch eine Juniorfestivalleitung konnte auch die Social Media Community vergrößert werden.

Bereits im Vorfeld konnten die Jugendlichen per Online-Voting den neu eingeführten Publikumspreis für jede der drei Alterskategorie selbst bestimmen. Im Anschluss kürte die fachkundige Jury die Preisträger:innen in den jeweiligen Alterskategorien.

Diese setzte sich aus folgenden Personen zusammen:

Annika Schendera (*Fotografin*), Benedikt Aigner (*JFF-Institut für Medienpädagogik*), Miriam Ferstl (*bildende Künstlerin, Fotografin und Autorin*), Martin Rosner (*Fotokünstler*) und Dominik Huber (*W1 – Zentrum für junge Kultur*).

Am Tag der Abschlussveranstaltung konnten die Besucher:innen an verschiedenen Workshops teilnehmen, die Foto-Ausstellung besuchen und bei der Preisverleihung die Gewinner:innen live erleben.

Die Jugendfotopreise Oberpfalz wurden feierlich von Richard Gaßner (*Kulturreferent des Bezirk Oberpfalz*), Philipp Seitz (*Vorsitzender des Bezirksjugendrings Oberpfalz*), Martin Merkl (*Vorstand Bezirksjugendring Oberpfalz*) und Katrin Eder (*Medienfachberaterin für den Bezirk Oberpfalz*) verliehen.

Hier die Gewinner:innen:

Preisträger:innen 14 - 17 Jahre

Platz 1: "SAUDADE" von Vanessa Segerer aus Amberg

Platz 2: "MEIN WEG" von Anna Kaminski aus Brennbach

Platz 3: "IN DEN FESSELN DER ZEIT" von Amelie Weigl aus Sulzbach-Rosenberg

Publikumspreis: "ZUHAUSE" von Emil Hladik aus Regensburg

Preisträger:innen 18 - 21 Jahre

Platz 1: "KINDHEITSTRAUM" von der Jugendfeuerwehr aus Grafenwöhr

Platz 2: "JAGD AUF NEUE ZEITEN" von Quirin Wittmann aus Regensburg

Platz 3: "DAS GEFÄNGNIS" von Ferdinand Koch aus Freudenberg

Publikumspreis: "KINDHEITSTRAUM" von der Jugendfeuerwehr aus Grafenwöhr

Preisträger:innen 22 - 26 Jahre

Platz 1: "WANN IST JETZT?" von Magdalena Leibl aus Kallmünz

Platz 2: "WIRTSHAUSKIND" von Nadine Siegert aus Pilsach

Platz 3: "WHAT LIES AROUND THE BEND" von Korbinian Blendl aus Neunburg vorm Wald

Publikumspreis: "BEGLEITENDE FLÜGEL" von Hanna Orthuber aus Regensburg

Die teilnehmenden Fotos mit den dazugehörigen Bildbeschreibungen und weitere Informationen zum Wettbewerb sind auf unserer Webseite unter <https://www.jugendfotopreis-oberpfalz.de/> oder auf Instagram [@jugendfotopreis](https://www.instagram.com/jugendfotopreis) zu finden.

Mit MineEscape in die Zukunft

oberpfalzweit, ganzjährig

Mit Minetest, einer kostenlosen, inhaltlich fast identischen, Alternative zum beliebten Spiel Minecraft, können Kinder und Jugendliche eigene digitale Welten und Städte entwerfen. Sie können hier frei entscheiden was sie bauen, wie und mit welcher Intention. Neben einer sozio-kulturellen Komponente, wie zum Beispiel die Frage nach der persönlichen Traumstadt oder der Gestaltung einer lebenswerten Umwelt für alle (digitalen) Bewohner:innen, kombiniert dieses Projekt die Stärken von Minetest mit der Faszination von Escape Games. Escape Games erfreuen sich aktuell sehr großer Beliebtheit. Sei es als Brett- und Kartenspiel oder in Form von realen Escape-Rooms. Alle haben aber die gleichen Grundprämisse: Wie schaffe ich es als Gruppe aus einem verschlossenen Raum zu entkommen?

Die nahezu grenzenlosen kreativen Möglichkeiten des „Sandkasten Spiels“ Minetest eignen sich hervorragend um komplexe EscapeRooms zu erschaffen, die dann kompetitiv von den Teilnehmer:innen gelöst werden müssen.

In Kooperation mit dem BayernLab Neumarkt bietet die Medienfachberatung ganzjährig für Kinder und Jugendliche Minetest Workshops an verschiedenen Standorten in der Oberpfalz an. Seit der Initiierung des Projektes im Herbst 2021 sind mit der Medienfachberatung für den Bezirk Niederbayern, sowie dem BayernLabs Nabburg und Vilshofen weitere Kooperationspartner zum Projekt gestoßen. Eine dauerhafte Bereitstellung eines Servers, begleitet von pädagogischem Fachpersonal soll das Angebot im Jahr 2023 erweitern.

PIXELBLAST 2022

„Gaming-Festival“

Amberg, OTH und Ring-Theater, 21./22. Oktober 2022

Im Zuge der Aktivierungskampagne des BJR und den hier zur Verfügung gestellten finanziellen Mitteln veranstaltete der BezJR Oberpfalz und die Medienfachberatung für den Bezirk Oberpfalz das zweitägige Gaming-Festival „PixelBlast“. An mehreren Standorten am Campus der OTH Amberg-Weiden konnten die ca. 500 Besucher:innen verschiedene Events, Bühnenshows sowie abwechslungsreiche Workshops zum Themenbereich "Gamesculture" erleben.

Der Fokus lag dabei auf der Annäherung von digitaler Kunst, der Lust am Experiment und auf dem praktischen Umgang mit Spielen und Spieleinnovationen. In Vorträgen, Workshops sowie Live Events präsentierten Entwickler:innen von Computerspielen neue Projekte, Lehrende aus dem akademischen Bereich aktuelle Erkenntnisse der Forschung. Social Media Persönlichkeiten zeigten verschiedene popkulturelle Formate und deren Einflüsse. Abgerundet wird das PixelBlast Festival mit einer begleitenden Ausstellung zum Thema Computerspiele. Alles in Bewegung, alles aktiv, alles zum selbst versuchen und erfahren.

ANGEBOTE EHREN- & HAUPTAMTLICHE MITARBEITER:INNEN

FORTBILDUNG „Kritischer Umgang mit Medien I bis V“

Lappersdorf, 19. und 26. Januar 2022, 4. Mai 2022, 1. Juni 2022, 6. Juli 2022

Diese mehrteilige Fortbildung fand im Rahmen der Ausbildung der Oberpfälzer Jugendwarte der Feuerwehr statt. An den unterschiedlichen Terminen erhielten die Teilnehmer:innen einen umfassenden Einblick in, für sie als Jugendbetreuer, relevante medienpädagogische Inhalte. Schwerpunkte waren hier neben Cybermobbing und Fakenews, der Bereich Werbung. Ein zweiter Schwerpunkt waren die sozialen Netzwerke und der Bereich Urheberrecht und Persönlichkeitsrechte.

FORTBILDUNG „Digitale Bildungsrallyes mit Actionbound“

Neutraubling, 27. Januar 2022

In dieser eintägigen Fortbildung erhielten die Teilnehmer:innen einen umfassenden Einblick in die Möglichkeiten des Programms „Actionbound“. Neben den Hauptamtlichen des KJR Regensburg waren noch 2 Ehrenamtliche zugegen, denen neben den technischen Möglichkeiten auch die didaktischen Chancen des Tools aufgezeigt wurden. Neben kleineren praktischen Versuchen wurde auch ganz gezielt ein Actionbound für die interne Mitgliederbefragung des KJR Regensburg entwickelt und in Teilen schon praktisch umgesetzt.

WORKSHOP „How to YouTube“

Online, 02. Februar 2022

YouTube wird von Jugendlichen seit Jahren nicht mehr nur zur reinen Unterhaltung genutzt, sondern auch als breitgefächerte Informationsquelle herangezogen. Sowohl die Inhalte als auch die Bildsprache faszinieren und haben dafür gesorgt, dass viele Jugendliche mittlerweile selbst vom reinen Konsumenten zum aktiven YouTuber geworden sind. Zusammen mit Mark Heuss, Medienfachberatung für den Bezirksjugendring Oberfranken, konnten die Teilnehmer:innen anhand vieler Praxisbeispiele der Faszination

von YouTube auf den Grund gehen und einen genauen Blick auf rechtliche Schwierigkeiten werfen, sowie der immer wieder auftauchenden Frage: Wie kann man damit jetzt eigentlich Geld verdienen?

WORKSHOP „dok.education“

Online, 05. Februar 2022

Das Internationale Dokumentarfilmfestival München war zu Gast in Regensburg. Am Samstag, den 28. Januar 2022 fand im W1- Zentrum für junge Kultur in Regensburg ein Dokumentarfilm-Workshop für Jugendliche statt. Teilgenommen haben zahlreiche freie Filmgruppen, Filmschaffende von 12 bis 22 Jahren.

Der Workshoptag enthielt neben der Analyse und Theorie auch kleine filmpraktische Demonstrationen und ein handliches Paket an Basis-Tipps, die man braucht, um selbst Geschichten und Menschen zu finden und anzusprechen. Am Beispiel kurzer Dokumentarfilme wurden verschiedene Erzählweisen einer dokumentarischen Erzählung aufgezeigt. Auch waren die neuesten Schnitt- und Aufnahme-Apps für iPhone und Android ein Thema. Zertifikate für den Besuch des Workshops, die für Bewerbungsmappen wertvoll sind, wurden von den Veranstaltern erstellt.

Der Workshop war eine Veranstaltung des Internationalen Dokumentarfilmfestivals München und DOK.education in Kooperation mit der Medienfachberatung für den Bezirk Oberpfalz und dem W1- Zentrum für junge Kultur in Regensburg.

WORKSHOP „Gamification Starterkit“

Online, 19. Februar 2022

Der Workshop „Gamification Starterkit“ verlieh einen ersten Einblick zu allem, was man zu diesem Begriff bereits gehört, sich aber nie zu fragen getraut hat. Was ist Edutainment und was sind Achievements? Was sind „Highscores“ und was bedeutet „game based learning“? Und vor allem, was ist eigentlich ein Computerspiel? In diesem ersten Einsteigerworkshop wurden zunächst Mechanismen und Belohnungssysteme verschiedener Computerspielgenres und Spieleklassiker analysiert und ihr möglicher Mehrwert für die pädagogische Arbeit hinterfragt. Diese Fortbildung fand in Kooperation mit der Jugendbildungsstätte Waldmünchen statt.

FILMWERKSTATT

Furth im Wald, 19. März 2022

Was braucht es um eigene Filmprojekte mit einer interessierten Gruppe in einer begrenzten Zeit, bei ebenso begrenztem Budget zu realisieren? Welche handwerklichen und kreativen Werkzeuge sind dabei notwendig? Diese Frage und mehr konnten im Jugendlehrgang der Oberpfälzer Schützenjugend des Oberpfälzer Schützenbundes zusammen mit der Medienfachberatung für den Bezirk Oberpfalz ausführlich diskutiert und eingeübt werden. In dieser Filmwerkstatt erlernten die Jugendleiter:innen die Basiskompetenzen wie „richtige Filme“ gedreht und die dazugehörigen Geschichten erzählt werden müssen.

WORKSHOP „App-Check“

Nabburg, 23. Juni 2022

In dem knapp zweistündigen Vortrag, mit interaktiven Phasen lag das Augenmerk auf der Vorstellung relevanter Apps. Nicht Apps, die zwingend für den Einsatz in der Jugendarbeit interessant wären, sondern einer App-Auswahl basierend auf ihrer Beliebtheit bei (jugendlichen) Usern. Die Bekanntesten dieser Apps (Instagram, WhatsApp, TikTok) wurden aus verschiedenen Blickwinkeln analysiert und betrachtet. Neben urheberrechtlichen und Datenschutzaspekten wurden auch wirtschaftliche Hintergründe und Verflechtungen thematisiert. Der Vortrag fand in den Räumlichkeiten und in Kooperation mit dem BayernLab Nabburg statt.

WORKSHOP „Apps testen für die Jugendarbeit“

Nittendorf, 05. Oktober 2022

Beim Arbeitstreffen der katholischen Jugendstellen ging es um das Thema „Apps in der kirchlichen Jugendarbeit“. Die kirchlichen Jugendreferent:innen der Diözese Regensburg testeten Kreativ-Apps für Gruppenstunden und Apps, die sie bei der Erstellung von Inhalten für Social Media Angebote unterstützen. Am Schluss des dreistündigen Workshops fand ein Transfer in die Praxis statt, der sich um folgende Fragen drehte: Mit welchen Tools werden wir weiterhin arbeiten? Welche Ideen haben wir für zukünftige digitale Projekte?

ANGEBOTE FÜR KINDER UND JUGENDLICHE

WORKSHOP: „Hörspiel #malselbemachen“

Regensburg, 28. Feb. – 04. März 2022

Der Hörspielworkshop fand in der Woche vom 28.02.22 bis 04.03.22. in der Stadtbücherei Regensburg in Kooperation mit dem Stadtjugendring Regensburg statt. Am Workshop nahmen mehrere Jugendliche im Alter von 9 und 13 Jahren teil. Im Vorfeld schrieb die Gruppe in der Schreibwerkstatt der Stadtbücherei das Skript für ihr Hörspiel mit dem Titel „Als Wir Uns Wiedersahen“. Im Laufe der Woche arbeiteten die Teilnehmenden an ihren Rollen, den Texten, nahmen selbst die Geräusche dazu auf und sprachen die unterschiedlichen Rollen ein. Anschließend schnitten sie eigenständig die Aufnahmen, unterlegten sie mit passenden Geräuschen und exportierten die Datei. Am Ende entstand ein lustiges Hörspiel, das in Rahmen einer kleinen Premiere präsentiert wurde.

MEIN HANDY UND ICH

Neumarkt, 11./12. April 2022

Beim „Mein Handy und ich“-Workshop konnten Kinder und Jugendliche zeigen, wie fit sie mit dem Smartphone sind. Der erste Tag stand ganz im Zeichen von Sicherheit und dem richtigen Umgang: Datenschutz, Privatsphäre-Einstellungen aber auch die Wichtigkeit bestimmter Funktionen standen hierbei im Vordergrund. Am 2. Tag konnten die Kinder kreativ arbeiten und z.B. eigene Fotos, Kurz-Videos, Musikstücke oder Digitale Spiele mit Hilfe von Apps erstellen. Der Workshop fand in Kooperation mit dem Kreisjugendring Neumarkt statt.

MEDIENTAGE ZUM THEMA MEDIENHELDEN:INNEN

Zeitlarn, 13. April 2022

Welche Held:innen braucht es für die Computerspiele von morgen? Wie sehen sie aus und was können sie? In diesem Workshop lernten die Teilnehmenden Schritt für Schritt, wie sie einen Charakter designen, sowohl was für Eigenschaften er hat, als auch, wie er oder sie aussehen sollen. Im nächsten Schritt haben sie eigenständig ihre „Avatare“ in einem kleinen Animationsvideo zum Leben erweckt oder in ein selbst designtes Computerspiel eingebaut. Dieser Workshop fand in Kooperation mit dem Verein „Jugendarbeit im Landkreis Regensburg e.V.“ statt.

FILMWERKSTATT: „Stop-Motion“

Deining, 14. April 2022

Mit dem iPad kann man nicht nur Spiele spielen, sondern auch einen Film drehen und aktiv werden. Das konnten 17 Kinder im Alter von 8 bis 11 Jahren in diesem Workshop gemeinsam mit anderen Kindern ausprobieren und ihr eigenes Stop-Motion-Filmabenteuer produzieren. Sie lernten, genau wie bei den Profis, alle Bereiche rund um die Entstehung eines Films kennen. Gefilmt, geschnitten und vertont wurde mit dem iPad. Die Filmwerkstatt fand in Kooperation mit dem KJR Neumarkt statt.

WORKSHOP: „Als die Bilder laufen lernten (Stop-Motion) I + II“*Amberg, 19./21. April 2022*

Ruhe am Set! In diesem Workshop machen die Teilnehmer erste, zweite und vielleicht sogar dritte Erfahrungen in der Erstellung von Animationsfilmen. Denn genau das sind Stop-Motion Filme im Kern: Der Ursprung der Computeranimation. Die Aneinanderreihung von Einzelfotos, die ein fließendes Ganzes ergeben. Innerhalb des Workshops erweckten die Kinder ihre Fantasiefiguren zum digitalen Leben. Dabei sind der Kreativität kaum Grenzen gesetzt. Gebastelt wurde mit Knete, Papier, Naturmaterialien oder, ganz simpel, mit Spielfiguren. Die Ergebnisse wurden anschließend digital in Form gebracht und mit Geräuschen sowie Musik nachvertont. Unterstützung erhielten die teilnehmenden Kinder von einem Medienreferenten der Medienfachberatung für den Bezirk Oberpfalz. Der Workshop fand in Kooperation mit der Kommunalen Jugendarbeit Amberg statt.

FOTOWORKSHOP JUZ Guericke*Regensburg, 7. Juni 2022*

Die anwesenden Jugendlichen kamen größtenteils aus dem Einzugsgebiet des Jugendzentrums, kannten sich im Viertel aber nicht sehr gut aus. Deshalb war der Workshop zur Sozialraumerkundung sehr passend. Nach einem kurzen theoretischen Input bezüglich fotografischer Grundtechniken gingen die Teilnehmer:innen in zwei Teams los und erkundeten mit der Kamera verschiedene Orte. Zum Schluss suchte sich jeder drei Bilder aus und stellte diese der Gruppe vor. Die Ergebnisse wurden anschließend im Jugendzentrum ausgestellt.

WORKSHOPReihe: „MineEscape“*Neumarkt, 09./10. Juni 2022**Vilshofen, 31. August/01. September 2022**Nabburg, 07./08. September 2022*

Bei der von den BayernLabs Neumarkt und der Medienfachberatung für den Bezirk Oberpfalz in Kooperation entwickelten Seminarreihe „MineEscape“ entwickelten jeweils etwa 10 Jugendliche in der virtuellen Welt „Minetest“ (der Open Source Version des bekannten Spiels Minecraft) einen eigenen, digitalen Escaperoom, der von den anderen Seminarteilnehmer:innen am Ende des zweiten Seminartages gelöst werden musste. Vorgelagert wurden neben Übungen zur Gruppenfindung sowohl analoge Escapegames sowie die technischen Möglichkeiten des Spiels „Minetest“. Die Jugendlichen aller drei Projekte waren hochgradig begeistert über die von Seiten der Veranstalter vorgefertigte Hauptwelt, sowie von ihren eigenen Erweiterungen und den verschiedenen Escape-Varianten.

WORKSHOP: „Planspiel Cybermobbing“*Roding, 4./5. Juli 2022*

In Kooperation mit dem JUZ Flashlight in Roding fanden an zwei Tagen insgesamt 5 kurze Planspiele zum Thema Cybermobbing mit Schüler:innen der Konrad Adenauer Realschule Roding statt. Dabei gab das Planspiel einen simulierten Fall von Cybermobbing vor. Die Aufgabe der Teilnehmenden war, in Kleingruppen einen eigenen Chatverlauf mit Konfliktlösungsstrategien zu verfassen. Im Anschluss wurden die Ergebnisse gemeinsam reflektiert und bewertet. Das Spiel ist für Jugendgruppen und Schulklassen zur Prävention von Cybermobbing und als Sensibilisierung für die Folgen von digitalem Handeln im Netz angelegt.

GERÄUSCHESAMMLER Pfadfinder*Weiden, 12. Juli 2022*

Mehrere Geräuschesammler der Pfadfindergruppe die „Wölflinge“ machten sich in Kleingruppen auf die Suche nach typischen Geräuschen der Stadt und der Natur. Bevor es aber losging schärften die Kinder ihre Hörwahrnehmung noch mit Spielen und Übungen. Alle aufgenommenen Geräusche konnten die Kinder selbst am Laptop bearbeiten und mit nach Hause nehmen.

WORKSHOP: „Explainties und Trickfilme produzieren“*Schwandorf, 14. Juli 2022*

Im Rahmen eines zweitägigen Kooperationsprojekts des KJR Schwandorf und des Kolping Bildungswerkes konnten die Teilnehmenden einen eigenen Stop-Motion Film produzieren. Dazu dachte sich jede Gruppe eine kleine Geschichten zu unterschiedlichen Themen aus und setzten diese anschließend als Trickfilm um. Die einzelnen Bilder wurden mit dem Tablet-PC aufgenommen und zu Filmsequenzen zusammengefügt. Der praktische Teil wurde zudem immer mit der entsprechenden Theorie zu den gestalterischen, technischen und musikrechtlichen Grundlagen untermauert.

FOTOWORKSHOP: „Smart durch SAD“*Schwandorf, 02. August 2022*

Bei "Smart durch SAD" lernten 10 Jugendliche zwischen 10 – 14 Jahren, wie sie richtig gute Bilder mit ihrem Smartphone machen können. Dazu wurden ihnen die wichtigsten Grundsätze zu Positionierung, Beleuchtung und Motivauswahl gezeigt. Im zweiten Teil des Workshops hatten die Teilnehmer:innen die Aufgabe, selbst ihre eigene Geschichte in Bildern zu erzählen und das Gelernte bewusst und künstlerisch einzusetzen. Diese Fotoreise fand in Kooperation mit dem Jugendtreff K3 in Schwandorf statt.

FILMWERKSTATT*Weiden, 24.-26. August 2022*

Im Jugendzentrum Weiden konnten 8 Kinder und Jugendliche in der Filmwerkstatt ihren eigenen Kurzfilm erstellen. Nach einer Kennenlernrunde erfuhren die Teilnehmer:innen, was vor, während und nach einem Filmdreh wichtig ist und sammelten im Anschluss erste Ideen und Wünsche für ihren Film.

In den folgenden zwei Tagen drehte sich alles um die richtige Aufnahme, den Schnitt und die Nachbearbeitung des Materials. In einer kleinen Premiere präsentierten die Filmemacher:innen ihren Eltern stolz den fertigen Film „Kampf der Vampire“. Die Filmwerkstatt war eine Veranstaltung des Stadtjugendrings Weiden in Kooperation mit dem Bezirksjugendring Oberpfalz und der Medienfachberatung für den Bezirk Oberpfalz.

VORTRÄGE

Furth im Wald 02. April	VORTRAG: „Medienführerschein“ Für hauptamtliche und ehrenamtliche Mitarbeiter:innen der Jugendarbeit.
Uttenreuth 09. April	GESPRÄCHSRUNDE: „Medienkonsum-Mediensucht“ Für hauptamtliche und ehrenamtliche Mitarbeiter:innen der Jugendarbeit im Jugendtreff Uttenreuth.
Neutraubling 02. Juni	VORTRAG: „Actionbound und digitale Umfragen“ Für hauptamtliche und ehrenamtliche Mitarbeiter:innen der Jugendarbeit.
Schwandorf 13. Juli	VORTRAG: „Medienführerschein“ Für hauptamtliche und ehrenamtliche Mitarbeiter:innen der Jugendarbeit.

TAGUNGEN UND GREMIEN

München 28. - 29. Mai	FRÜHJAHR-FACHTAGUNG DER BAYERISCHEN MEDIENFACHBERATER:INNEN Fachlicher Austausch
Regensburg 30. Juni	JUGENDKULTURFÖRDERPREIS DES BEZIRKS OBERPFALZ Mitglied in der Jury
Regensburg 05. Juli	KULTURPREIS DES BEZIRKS OBERPFALZ ZUM THEMA INDUSTRIEFOTOGRAFIE Mitglied in der Jury
Weiden 05. Oktober	VERLEIHUNG KULTURPREIS, JUGEND-KULTURFÖRDERPREIS UND DENKMALPREIS DES BEZIRKS OBERPFALZ
München 25. November	18. INTERDISZIPLINÄRE FACHTAGUNG „Digital.Souverän.Medienkompetent“ (Online-Veranstaltung)
Gauting 19. - 20. Dezember	HERBST-FACHTAGUNG DER BAYERISCHEN MEDIENFACHBERATER:INNEN Fachlicher Austausch

Weiterhin nahmen die Medienfachberater:innen an den Vollversammlungen, der Vorstandsklausurtagung sowie an den Vorstandssitzungen des Bezirksjugendrings Oberpfalz teil.

WEITERE AUFGABENBEREICHE

- Pflege und Aufbau eines digitalen Online-Seminartools
- Vermittlung von medienpädagogischen Referent:innen
- Organisation des Geräteverleihs
- Updates und Pflege der Hard- und Software
- Öffentlichkeits- und Pressearbeit
- Betreuung und Pflege der Webseiten und Social-Media-Tools:
 - www.medienfachberatung-oberpfalz.de
 - Facebook-Fanseite der Medienfachberatung
 - YouTube-Channel der Medienfachberatung
 - www.bkjff.de/oberpfalz
 - Facebook-Fanseite der Jugendfilmfestival Oberpfalz
 - Instagram-Account Jugendfilmfestival Oberpfalz
 - www.jugendfotopreis-oberpfalz.de
 - Instagram-Account Jugendfotopreis Oberpfalz
 - www.gerauschesammler.de
 - Facebook-Fanseite des Geräuschesammlers
 - Twitter-Account